

# REGLAS DE LA INSTALACIÓN

(Actualizado 30/07/11)

## 1: Panorama General

- 1.1 Individuos que utilizan Soccer Central lo hacen bajo su propio riesgo. Los propietarios, operadores y personal de la liga de Soccer Central no asumen ninguna responsabilidad por cualquier lesión o accidente que pueda ocurrir. Por favor, consulte la Liberación de Responsabilidad / Asunción de Riesgo Acuerdo formulario publicado y señalización con la instalación.
- 1.2 Llevar a cabo dentro de la instalación debe estar en el espíritu de buena conducta deportiva.
- 1.3 Por favor, no use alcohol o drogas antes o durante el juego. Esta es una droga y el medio ambiente libre de alcohol. El uso de drogas o alcohol en los locales de Soccer Central tendrá como resultado la expulsión de la instalación de un sometimiento a las multas.
- 1.4 Si usted encuentra o perder cualquier artículo, por favor informe al personal de Soccer Central de inmediato. No asumimos responsabilidad por cualquier pérdida o robo.
- 1.5 No hay comida, bebidas, tabaco de mascar chicle o zapatos con tacos permitidos en la superficie de juego.
- 1.6 Semillas y productos similares de tipo no están permitidos dentro de la instalación.
- 1.7 No envases de vidrio permite en el campo o en las cajas de los jugadores.
- 1.8 Videos y fotos de los cuadros de jugador puede ser tomado de que el espectador se encuentra solo. Hacerlo a partir de los cuadros de jugadores está prohibido.
- 1.9 Todo el juego debe llevarse a cabo según lo establecido en las Reglas Del Juego.
- 1.10 Nos reservamos el derecho a negarse a jugar y ni el servicio a cualquiera.
- 1.11 Actos de Dios, disturbios civiles u otras circunstancias, tanto previsible y lo imprevisto puede impedir la realización de un juego o sesión. En el caso de que Soccer Central es responsable de una sesión incompleta, y si la terminación de un juego o período de sesiones no puede concluir en un plazo razonable de tiempo, la responsabilidad de Soccer Central en ningún caso exceder de un retorno a prorrata de los honorarios del equipo de registro, menos cualquier depósitos no reembolsables.

## 2: Comportamiento en Soccer Central

- 2.1 **Política de Tolerancia Cero:** Cualquier persona que lucha en la arena o en la propiedad instalación estará sujeta a cancelación de la membresía, las multas, y podría enfrentar cargos civiles o criminales.
- 2.2 **La lucha se define como:**
  - Lanzando un puñetazo con el puño hacia cualquier persona dentro o fuera de la superficie de juego.
  - Sometimiento intencional o intentar infligir daño físico a cualquier persona dentro o fuera de la superficie de juego.
  - Altercado físico entre una persona dentro o fuera de la superficie de juego con intención de perjudicar.
- 2.2 **Comportamiento Deportivo**
  - Las personas que se espera que el juego bajo control de acuerdo con las Reglas de Juego y el Reglamento de La Instalación, en la medida de su capacidad, y evitar que se produzcan lesiones a sí mismos a otros.
  - Cualquier jugador o entrenador de recibir una tarjeta roja de inmediato debe salir de la instalación.

- El representante del jefe de equipo, entrenador o equipo es responsable de la conducta de todos sus jugadores y los jugadores serán responsables de la conducta de los espectadores del equipo.

**2.3 Los niños deben ser supervisados en todo momento.** Los padres serán financieramente responsables por cualquier daño causado a fútbol central de la propiedad por sus hijos. Es la responsabilidad del padre o tutor para asegurar que su hijo o hija se está comportando de forma adecuada. Los niños no están permitidos en la zona exterior detrás de las instalaciones. Soccer Central se reserva el derecho de informar de los niños sin supervisión en la edad de 14 años de edad a las autoridades correspondientes, incluyendo los Servicios de Protección Infantil.

### 3: Directrices y políticas

**3.1 Las Membresías:** Miembros de Soccer Central está abierto a todos los miembros de la comunidad. La membresía puede ser obtenida por completar la versión apropiada de la responsabilidad / Asunción de la forma de riesgo y el pago de la cuota anual. Membresía le da derecho al jugador a utilizar la instalación como un jugador de equipos registrados, jugar en la liga, participar en sesiones de entrenamientos, torneos, clínicas, cáscaras y otras actividades. La membresía puede ser revocada, a discreción de la administración de Soccer Central.

**3.2 Liberación de Responsabilidad / Acuerdo de Asunción de Riesgos:** Ninguna persona podrá participar en ningún juego de la liga, sesión de entrenamientos, torneos, clínicas, cáscaras, u otras actividades a menos que una forma de liberación ha sido debidamente cumplimentado y firmado.

#### 3.3 Lesiones / Embarazo

Los jugadores pueden solicitar al tribunal que miembros extendidos si están gravemente lesionados, que requieren por lo menos 6 meses de recuperación. Prueba escrita de la lesión de un médico es necesaria. Todas las peticiones serán consideradas caso por caso. No hay ampliación de la composición está garantizada. Si una mujer es una prueba legítima de que está embarazada, su calidad de miembro será suspendido hasta que nazca el niño y la fecha de vencimiento se extenderá por un máximo de 9 meses a partir de su vencimiento original. Fútbol central no permite que una mujer embarazada a jugar después del primer trimestre del embarazo, lo que (3 meses). Una vez que la adhesión ha sido suspendida, no se le permitirá jugar hasta después que nazca el bebé.

#### 3.4 Registro de la Liga y Precios

Los equipos se registran en primer llegado, primer servido base, con los actuales equipos inscritos obtienen prioridad. El depósito será devuelto sólo si un equipo no se le ofreció un puesto en la liga / división seleccionada o una alternativa aceptable.

**El registro debe ser pagado por completo antes de que el segundo partido se juegue.** Pago después del segundo juego puede incurrir en cargos adicionales.

Cualquier equipo con los honorarios no pagados no serán elegibles para los finales de contingencia y no se pueden registrar para futuros períodos de sesiones hasta que dichos honorarios son pagados en su totalidad.

#### 3.5 Equipo

- Zapatillas con suela plana del fútbol o el césped se requieren. No hay clavos / tornillos en tacos permitidos.
- Los equipos deben estar vestidos con camisetas a juego de color o las camisas. Números permanentes son necesarios en todas las camisetas en el tamaño mínimo de 1 "de ancho por 6" de alto.
- Los equipos están obligados a tener camisetas alternativas. Fútbol central no ofrece casacas sin embargo, usted puede alquilar por un precio.

- Espinilleras son obligatorios. Medias deben cubrir las espinilleras por completo.
- Cada equipo debe presentar un juego de pelota en condiciones de jugar antes del inicio del juego o pueden ser objeto de multa.

### **3.6 Reglas del Juego**

Las Reglas del Juego seguido en el estadio Soccer Central son las establecidas en los Estados Unidos, la Asociación de Fútbol Indoor Reglas Oficiales de Fútbol Indoor, a menos que se especifique lo contrario. Por favor, lea las Reglas del Juego de Soccer Central.

### **3.7 Referee Staff**

La administración de Soccer Central quisiera reafirmar que los árbitros designados para arbitrar cada partido, tiene completa autoridad y que su decisiones sobre los hechos relacionados con el juego, son inapelables. Quejas con respecto a los funcionarios deberán presentarse por escrito y contener elementos de hecho. **NO DISCUTIR ARBITRAJE O LOS FUNCIONARIOS CON EL PERSONAL DEL FONDO DURANTE O INMEDIATAMENTE DESPUÉS DE SU JUEGO.**

A petición de no tener un árbitro específico para su juego se puede hacer en la recepción, pero la reasignación de que el árbitro no está garantizado.

Se recomienda que después de un incidente, un formulario de evaluación árbitro se complete con el capitán del equipo o un entrenador para su revisión por la dirección.

### **3.8 Lista de las Jugadores**

Listas de equipos deben ser entregados antes del primer partido de la sesión. Los cambios se permitirán hasta el tercer juego. El incumplimiento dará lugar a la confiscación de todos los partidos jugados con jugador(es) ilegal(es). Cualquier otra petición de añadir jugadores tras el tercer juego será considerado en la discreción de la administración.

- Después del tercer juego de la sesión, un total de tres cambios de jugadores están permitidos: Uno de los cambios lesión, como lo demuestra la presentación de un certificado médico, y dos cambios discrecionales.
- Cambios discrecionales deben cumplir con las siguientes condiciones: Hasta dos jugadores pueden ser lanzados desde una lista del equipo, pero no podrá ser sustituido por ningún otro jugador que está participando en una división superior o igual durante la misma sesión. Si el jugador de reemplazo ya está en una lista de divisiones inferiores, la adición de este jugador no debe dar lugar a exceder el número máximo de jugadores de la división superior en el equipo de división inferior.
- Sustitución de los jugadores durante la semana de los finales no está permitido. Todos los jugadores deben haber jugado al menos un juego regular en la sesión para ser elegible para los finales.

Una vez que un jugador se retira de una lista del equipo, él o ella no pueden regresar a ese equipo por el resto de la sesión.

### **3.9 Los Niveles de Competencia**

Soccer Central se reserva el derecho de hacer los cambios necesarios en las divisiones de la liga para asegurar el mismo nivel de capacidad y la competencia.

### **3.10 La Caja de Jugador**

Sólo los jugadores incluidos en la lista, incluyendo a dos entrenadores (15 en total para los equipos de adultos y 18 en total para los equipos de la Juventud) se permiten en los cuadros de los jugadores durante los partidos de liga. Familia, los amigos y los clientes están obligados a permanecer en las áreas de observación designada.

Si una persona no autorizada se encuentra en la caja y se niega a salir, los

funcionarios se detendrá el juego hasta que sale de dicha persona y el equipo se entregará una penalización de tiempo.

Interrupción permanente por la persona expulsada o por otros espectadores pueden someter al equipo a perder el juego.

### **3.11 Antes del Juego**

El espacio es limitado para calentar antes de su juego. Sólo se puede calentar en el campo designado. Esté preparado y entrar en el campo lo más pronto posible y comenzar a calentar de inmediato.

### **3.12 Comprobación del Equipo**

- Jefe de equipo / entrenador debe dar a las tarjetas de membresía para el anotador oficial antes del inicio del juego.
- Un jugador no puede jugar sin una tarjeta de membresía. Si el jugador se olvida de la tarjeta, él o ella puede pagar \$ 10 por un pase diario jugador.
- Si una tarjeta de socio se pierde, una tarifa de \$ 15 será cargado al jugador una tarjeta de reemplazo.
- **Si usted no tiene una membresía, no se le permitirá jugar.**

## **4: Liga y de Información para Jugadores**

### **4.1 La Participación De Jugadores División Individual**

- Un jugador individual puede jugar en dos equipos de prever que ambos equipos no entran en el soporte de finales mismo. Por ejemplo, jugar en la División de los hombres 1 y 2 de la División de los hombres es permisible. Vea las excepciones abajo:
- **Los jugadores que aparecen en una división de los hombres 1 o 2 lista del equipo no son elegibles para participar en la división más baja de los hombres en la misma sesión.**
- Un equipo de la división inferior no puede utilizar más de cuatro jugadores de una división superior. Cualquier equipo con más de cuatro jugadores de la división superior se sujeta a renunciar hasta que los jugadores adicionales de la división superior se eliminan de la lista.
- Menores 14-16 años, que soliciten participar en una división de adultos serán consideradas caso por caso y la participación debe ser aprobado por un padre o tutor. Los menores de 14 años de edad no son elegibles para ligas de adultos.

### **4.2 Liga Sistema de Puntos**

GANA	= 3 Puntos
EMPATA	= 1 Punto
PÉRDIDA	= 0 Puntos

Liga de los juegos que terminan en un empate después de jugar la regulación seguirá siendo un juego empatado.

### **4.3 Los Empates de Las Divisiones de La Liga**

El sistema de tie-break siguientes regirá poner fin a cualquier división de la liga s en un empate de puntos al final de la sesión.

- Primero- Frente a frente: Resultado del juego uno contra el otro.
- Segundo- Comparación de goles diferenciales contra el equipo empató en puntos.
- Tercera- Comparación de los goles de la temporada.
- Cuarto- Comparación de la diferencia de goles de la temporada.

### **4.4 Promoción de Las Divisiones**

Para todas las divisiones, el equipo que viene en primer lugar sobre la base de puntos después de una sesión de 8 de juego, debe subir una división u optar por

sentarse en la próxima reunión si no quieren ascender. Si así lo desean sentarse a cabo una sesión, a su regreso, se puede elegir cualquier división para entrar.

#### **4.5 Calendario de Juego y Juegos Pendientes**

Si un equipo no es capaz de jugar un partido programado, el equipo contrario puede optar por aceptar un 3-0 perderá. Si ambos equipos están de acuerdo para posponer el juego, se les ofrecerá horarios disponibles juego de gestión. Será responsabilidad de los directores de equipo o entrenadores para coordinar y seleccionar una de las horas disponibles.

#### **4.6 Tiempos de Juego**

Todos los partidos de la liga comenzarán a la hora del juego publicado. Los jugadores y los entrenadores son responsables de conocer el tiempo correcto y estar en el campo listo para jugar. La hora oficial en el estadio Soccer Central es la del reloj en el marcador. Si los equipos no están listos, el árbitro va a esperar cinco minutos mientras el reloj de juego se está ejecutando. Después de cinco minutos, el juego será declarado perdido y el árbitro no está obligado a quedarse y oficiar por la cáscara.

En el caso de una final, si hay circunstancias extenuantes comprobables, sin culpa de los jugadores, que causan más del 50% de la nómina del equipo para no estar listo para jugar a la hora de juego, en la discreción de la dirección, el equipo puede la adjudicación de un período de gracia de 20 minutos después de lo cual será el juego declarado perdido.

#### **4.7 Los Finales**

Finales de ligas de adultos se llevan a cabo durante la semana después de cada sesión de 8 semanas. A continuación, las tasas de inscripción del equipo pagan por la sesión de 8 juegos, pero no cubren los costos de funcionamiento de una semana extra de las finales. Para cubrir estos costos, se cobra entrada a la puerta, \$ 2.00 para adultos y \$ 1.00 para los niños 3-14 años de edad.

Miembros la presentación de un miembro de Soccer Central VÁLIDO pagar sólo \$ 1.00.

Todos los jugadores deben haber jugado al menos un juego regular en la sesión para ser elegible para los finales.

Finales son de eliminación directa. Si el partido está empatado al final del tiempo reglamentario, habrá dos periodos de 5 minutos en horas extras. Estos serán "Gol de Oro". El primer equipo en marcar un gol, gana el juego. Si no se anota un gol y el partido está empatado aún, se ejecutarán tiros penales adoptados en una serie de tres por equipo.

**No hay finales de las ligas juveniles.**

#### **4.8 Política de Tarjetas Rojas**

**Hay una tarifa de tarjeta roja de \$ 50.00.** El jugador de recibir la tarjeta roja es responsable de pagar la cuota antes de participar en cualquier otro juego.

Un jugador o entrenador que recibe una tarjeta roja de inmediato debe salir del cuadro de jugadores y el área de campo.

El jugador o un entrenador también puede ser necesaria para cumplir una suspensión, como se indica a continuación:

Una suspensión de un partido debe servir para el equipo que el jugador está en la tarjeta roja cuando se le da. Por ejemplo, si una jugadora está en un equipo mixto y un equipo de mujeres y ella recibe una tarjeta roja en su juego mixto, debe sentarse el juego mixto que viene. Ella no puede quedarse fuera de juego a su mujer que viene a servir a la suspensión, a pesar de la multa tarjeta roja debe ser pagada antes de la participación de la liga.

Si un jugador o un entrenador reciben una tarjeta roja en el último partido de la sesión, que debe servir a la suspensión durante el primer partido de los finales si su equipo reúne los requisitos. Si no es elegible, la suspensión debe ser entregada en el primer partido de la próxima sesión que participen, independientemente de la división.

#### 4.9 Suspensiones Tarjeta Roja- Un Juego

- Balonmano para evitar una ocasión de gol
- Lenguaje obsceno o abusivo, los infractores reincidentes podrán ser objeto de suspensión más larga.
- Persistir en su mal comportamiento tras haber recibido una tarjeta amarilla.
- Acumulación de tarjetas, tres tarjetas azules. Tarifa Tarjeta Roja se puede renunciar a la discreción de la dirección.

#### 4.10 Suspensiones Tarjeta Roja- Varios Juegos

- La Conducta Violenta o Juego Brusco Grave-un mínimo de tres juegos de suspensión, sujeto a acción disciplinaria según lo decidido por la dirección.
- La Lucha Contra antes, durante o después de un juego- Un año de suspensión mínimo, sujeto a acción disciplinaria según lo decidido por la dirección.
- Asalto a un Oficial-un mínimo de suspensión año, sujeto a acción disciplinaria según lo decidido por la dirección.  
"Asalto a un oficial" se define como un intento de cometer una agresión a un oficial y un acto cerca de cumplimiento deberá ser suficiente para constituir un asalto a un oficial. Las autoridades locales también será notificado.

#### 4.11 Otros Suspensiones

- Cualquier jugador o entrenador que acumula tres tarjetas amarillas en una sola división en una sola sesión será suspendido por un partido.
- Si el capitán del equipo o el entrenador no es capaz de controlar las acciones de un jugador después de una tarjeta roja fue dada, ellos también pueden ser objeto de acción disciplinaria según lo decidido por la dirección.
- Un jugador que acumula tres tarjetas **rojas directas** durante un período de un año recibirán un mínimo de 16-semanas de suspensión y está sujeto a acción disciplinaria según lo decidido por la dirección.
- Un jugador que acumula tres tarjetas **rojas indirectas** durante un período de un año recibirán un mínimo de 8-semanas de suspensión y está sujeto a acción disciplinaria según lo decidido por la dirección.
- **No entre en el campo si una pelea que está ocurriendo.** Jugadores y entrenadores que saltar están sujetos a las tarjetas rojas y multas. Permita que los otros jugadores en el campo y el personal para acabar con la pelea y el árbitro emitirá tarjetas rojas a los jugadores luchar.

#### 4.12 La Responsabilidad de Los Equipos

Es responsabilidad de cada jugador y el entrenador o el capitán que ser conscientes de la situación de las infracciones de los jugadores. El incumplimiento puede dar lugar a otras medidas disciplinarias que pueden incluir suspensiones adicionales o la pérdida de los juegos en que participó un jugador suspendido. Esto incluye el uso de jugadores ilegales, los no registrados correctamente en la lista del equipo o no en la pertenencia actual centro de cuotas.

Manager / jugadores son responsables de confirmar horarios programados juego dentro de 24 horas de juego. Horarios Web se utiliza como referencia y los cambios pueden ocurrir de vez en cuando. La recepción en el estadio Soccer central deberá mantener los horarios oficiales más recientes del juego.

#### **4.13 Terminación de La Participación**

La dirección de las instalaciones se reserva el derecho de quitarle a una persona o la participación del equipo en la instalación por la violación de las políticas tal como fue anunciado.

#### **4.14 Equipo No Se Presenta**

Si un equipo no puede jugar a un juego programado, la instalación requiere un aviso de 48 horas o el juego será cancelado y reprogramado no.

#### **4.15 Juegos Perdidos por Foul**

Juegos perderá incurrirá en una derrota por 3-0. Un juego de perder el equipo durante una sesión estará sujeto a las siguientes multas:

- Primer Perderá: \$25.00 multa a pagar antes del siguiente juego.
- Segundo Perderá: \$50.00 multa a pagar antes del siguiente juego.
- Tercero Perderá: Equipo será dado de baja de la sesión sin permiso para volver a registrar hasta que todas las multas y los honorarios del equipo el pasado debido son pagados en su totalidad.

#### **4.16 Protestas**

Intención de presentar una protesta debe constar por escrito inmediatamente después del juego. Una protesta formal por escrito con una cuota de \$ 20.00 (reembolsable si se confirma) debe ser presentada a Soccer Central dentro de 48 horas después del partido. SOLO UN VIOLACIÓN DE LAS LEYES DEL JUEGO, NORMAS O DIRECTRICES DE LA INSTALACIÓN EN PUBLICADOS SON ASUNTOS QUE PROTESTA.

Las protestas relacionadas con envío de jugadores ilegales deben ser llevadas a la atención de los oficiales de juego antes de que el jugador sospechoso (s), dejando el terreno de juego.

#### **4.17 Primeros Auxilios**

Soccer Central no proporciona un kit de primeros auxilios para los equipos, será responsabilidad de cada equipo para mantener su propio kit de primeros auxilios para el tratamiento de sus jugadores.